










SALIDA

Piensa 3 cosas que hay en casa y que pesen menos de 1 kilo.	Observa el reloj y di qué hora es.	Di un alimento y un lugar que empiecen por la misma letra que tu nombre.	Esconde un objeto y ve indicando a otra persona si está cerca o lejos hasta encontrarlo.	Piensa 3 cosas que hay en casa y que midan más de 1 metro.	Haz ejercicios de movilidad de las articulaciones: tobillos, muñecas...				
									

Representa con mímica 3 profesiones.	Piensa 2 cosas que hay en casa en las que quepa más de 1 litro.	Di 3 palabras que sean esdrújulas.	Di 3 municipios de la zona sur de Gran Canaria.	Di 3 palabras que sean agudas.	Piensa un material opaco y otro transparente que encuentres en casa.	Di 3 palabras que sean llanas.
	<p>Necesitamos una ficha para cada jugador/a y un dado.</p> <p>En caso de no tener dado, podemos hacer 6 papelitos del 1 al 6 para sacar uno cada vez que nos toque nuestro turno.</p> <p>En cada casilla hay una prueba que deberá realizarse. Si no se completa adecuadamente retrocedemos 3 casillas.</p>					

Dibuja un cubo. Recuerda que puedes hacer 2 cuadrados y luego unir sus vértices.	Di 3 parejas de palabras que sean antónimas.	Di 3 municipios que estén por el este en Gran Canaria.	Di 3 palabras que pertenezcan al campo semántico de los planetas.	Juega a piedra, papel o tijera.	Piensa 3 cosas que tengan forma de rectángulo.	Baila una canción.			
									

META

Haz 3 tipos de desplazamientos. Por ejemplo: de puntillas, reptar, saltar...	Di 3 parejas de palabras que sean sinónimas.	Piensa 3 cosas que tengan forma de círculo.	Di 3 municipios que estén al oeste de Gran Canaria.	Cuenta un chiste.	Haz una división de un número de 4 cifras entre 7.
--	--	---	---	-------------------	--

